



Opbouwen

- Aantal tafels afhankelijk opkomst
- Onderkleed + groen bovenkleed
- Krukje bij Noord, bar-zijde
- A-lijn: Groene tafelbladen & boards
- B-lijn: Rode tafelbladen & boards
- Vier biddingboxen per tafel
- Bridgemate instellen op juiste lijn (A of B)

Opruimen

- Spellen op volgorde in box
- Materialen naar materiaalhoek